qMaZda Installation Guide

qMaZda does not include an installer. The software package must be installed manually by downloading and extracting the executable files into a newly created directory on your computer.

Installing on Windows Systems

To install qMaZda on a Windows system, first create a new folder named qmazda on your computer's C: drive. Then, download the file qmazda2501_win64.zip and extract its contents into the qmazda folder. Next, download the manual file qmazda.pdf and save it in the same folder. Finally, run the program by double-clicking MaZda.exe. You can now start using qMaZda.

Note: The Windows version includes precompiled versions of selected Qt libraries. These libraries are provided under open-source licensing terms and may be used with certain restrictions (<u>https://www.qt.io/licensing/open-source-lgpl-obligations</u>). Additionally, qMaZda utilizes the following open-source libraries: Libtiff, Alglib, OpenCV, InsightToolkit, Libqhull, and LibSVM. The Windows version of qMaZda was cross-compiled on the Kubuntu Linux system using x86_64-w64-mingw32 tools.

Known Issues and Troubleshooting

Programs Blocked by Windows or Antivirus Software

Some versions of Windows or antivirus software may block programs from unknown sources. This issue may manifest as the message *Failed to execute generator* or as difficulties launching tools such as *Report Editor* or *Map Viewer* from the *View* menu.

To resolve this issue, run each of the following programs from the qmazda folder manually before launching MaZda.exe: MzGenerator, MzGengui, MzReport, and MzMaps. When prompted, confirm that each program can be safely executed. If the issue persists, check your antivirus software settings to ensure it is not blocking these programs.

Missing Shared Libraries

Certain antivirus programs may remove unknown shared libraries (.dll files) automatically. This may cause the MzMaps or MzReport tools to lose functionality, such as the ability to perform analyses.

If you suspect this issue, check the qmazda folder to ensure that the files beginning with mzp and ending with .dll are present. If these files are missing, copy them back to the folder and configure your antivirus software to exclude these files from scans, preventing them from being deleted or blocked.

File Name Compatibility Issues

qMaZda may not properly read or write files whose names include special characters, spaces, or non-Latin alphabet letters. This limitation is due to the Insight Toolkit (ITK) library used by qMaZda, which requires filenames encoded in UTF-8. Unfortunately, Windows does not fully support filenames in UTF-8 (see <u>Unicode in Microsoft Windows</u>).

To resolve this issue, use file and folder names that contain only basic Latin letters (A-Z, a-z), numbers, and underscores. Avoid using spaces, special characters, or characters from non-Latin alphabets.

Alternatively, you can enable UTF-8 support in Windows. To do this, open *Settings and navigate* to *Time & Language*, then select *Region*. Under *Administrative language settings*, choose *Change system locale* and check the box labeled *Use Unicode UTF-8 for worldwide language support*. Note that enabling UTF-8 support may affect the behavior of other programs on your system.

Installing on Linux Systems

To install qMaZda on a Linux system, create a folder in your home directory with any name, preferably qmazda. Download the file qmazda2501lite_amd64.tar.gz and extract its contents into the folder you created. Then, download the manual file qmazda.pdf and save it in the same folder.

Next, install the libraries required for qMaZda to run. These include Qt5, Libtiff, Alglib, OpenCV, InsightToolkit, Libqhull, and LibSVM. Open a terminal and execute the following commands to install these dependencies:

```
sudo apt install qtbase5-dev
sudo apt install libtiff-dev
sudo apt install libalglib-dev
sudo apt install libopencv-dev
sudo apt install libinsighttoolkit5-dev
sudo apt install libqhull-dev
sudo apt install libsvm-dev
```

Once the libraries are installed, run the program MaZda and enjoy using it.

Known Issues and Troubleshooting

Executable Permissions

If the program MaZda does not start, check whether the file is marked as executable. If it is not, modify its permissions by using your file manager to enable the *is executable* option, or use the chmod command in the terminal:

chmod +x MaZda

Also, ensure that the following files are marked as executable: MzGenerator, MzTrainer, MzMaps, MzPredict, MzReport, and MzGengui.

Blocked Programs

The Linux system may block programs originating from unknown sources. This issue may manifest as the error *Failed to execute generator* or difficulty accessing tools like *Report Editor* or *Map Viewer* from the *View* menu.

To resolve this issue, manually run the following programs from the <code>qmazda</code> folder before launching MaZda: MzGenerator, MzGengui, MzReport, and MzMaps. Confirm each program's execution when prompted to ensure they can run safely.

Incompatible Library Versions

Some versions of Alglib, OpenCV, InsightToolkit, Libqhull, or LibSVM libraries provided by your system's repository may not be compatible with qMaZda. To check for compatibility issues, start MaZda from the terminal and observe any error messages that appear. You can also use the ldd command to determine which libraries are required:

ldd MaZda

If errors indicate problems with these libraries, consider using the alternative software package qmazda2501_amd64.tar.gz instead of qmazda2501lite_amd64.tar.gz.

Building from Sources

If necessary, the qMaZda software package can be built from its source code. To do this, download the qmazda2501_src.zip file or clone the repository from https://gitlab.com/qmazda/qmazda. Extract the files to a folder on your computer. In the top directory of the extracted files, you will find a configuration file named CMakeLists.txt. This file is used to configure the project using the CMake tool (see: <a href="https://www.cMake.com/cmazda/cmazd

The qMaZda package requires several libraries, dependencies, to build successfully: Qt (version 5 or 6), Libtiff, Alglib, OpenCV, InsightToolkit, and Libqhull. Download the source code for these libraries and compile them before building qMaZda. Alternatively, you can install the dev versions of these libraries from your system's repository using apt, as described earlier, or download their precompiled versions from the official websites of the respective libraries.

Known Issues

Libqhull Compatibility

The version of the Libqhull library from the system repository may fail to link with the mzpVschPlugin library. In such cases, the linker will issue a warning indicating that Libqhull needs to be recompiled with the -fPIC compiler flag. To resolve this issue:

- 1. Download the source code for Libqhull.
- 2. Recompile it with the -fPIC flag enabled.
- 3. Use this custom-built version of Libqhull in your qMaZda project.

Alternatively, if the convex hull classifier functionality provided by the mzpVschPlugin library is not required, you can choose to exclude it from the build. To do this:

- 1. Open the CMakeLists.txt file in the main project directory.
- 2. Comment out or remove the line add_subdirectory (VschPlugin).
- 3. Reconfigure the project using CMake and proceed with the build process.

Instalacja programów qMaZda

Pakiet programów qMaZda nie posiada instalatora. Instalacja pakietu wymaga ręcznego pobrania i rozpakowania plików do nowo utworzonego katalogu.

Instalacja w systemach Windows

Na dysku C: utwórz nowy katalog o nazwie qmazda. Pobierz plik qmazda2501_win64.zip i rozpakuj jego zawartość do utworzonego katalogu. Pobierz plik qmazda.pdf i zapisz go w tym samym katalogu. Uruchom program MaZda.exe i ciesz się jego funkcjonalnościami.

Uwaga: Wersja dla systemów Windows obejmuje skompilowane wersje wybranych bibliotek Qt. Biblioteki udostępnione są na zasadach licencji otwartego oprogramowania i mogą być wykorzystywane w ograniczonym zakresie (<u>https://www.qt.io/licensing/open-source-lgpl-obligations</u>). Ponadto, qMaZda korzysta z następujących bibliotek dostępnych na zasadzie otwartego oprogramowania: Libtiff, Alglib, OpenCV, InsightToolkit, Libqhull oraz LibSVM. Wersja qMaZda dla systemu Windows została przygotowana w systemie Kubuntu Linux za pomocą narzędzi x86_64-w64-mingw32.

Znane problemy

Blokowanie przez system lub program antywirusowy

Niektóre systemy Windows lub oprogramowanie antywirusowe mogą blokować uruchamianie programów z nieznanych źródeł. Objawia się to komunikatem *Failed to execute generator* lub trudnością w uruchamianiu funkcji z menu *View > Report editor*... lub *View > Map viewer*....

Aby rozwiązać ten problem, przed uruchomieniem programu MaZda uruchom kolejno następujące programy: MzGenerator.exe, MzGengui.exe, MzReport.exe i MzMaps.exe. Podczas uruchamiania każdego z tych programów potwierdź, że program może być bezpiecznie uruchamiany.

Usuwanie bibliotek współdzielonych DLL przez antywirus

Niektóre programy antywirusowe mogą usuwać pliki DLL nieznanych bibliotek, co może prowadzić do problemów z działaniem programów takich jak MzMaps i MzReport. Objawia się to brakiem funkcji analizy.

Aby rozwiązać ten problem:

- 1. Sprawdź, czy w katalogu qmazda znajdują się pliki DLL, których nazwy zaczynają się od mzp i kończą się na .dll.
- 2. Jeśli ich brakuje, skopiuj je ponownie z oryginalnego archiwum.
- 3. Skonfiguruj program antywirusowy tak, aby nie usuwał ani nie blokował tych plików.

Problemy z nazwami plików

Program MaZda może nie obsługiwać prawidłowo plików o nazwach zawierających znaki specjalne lub litery narodowe. Wynika to z faktu, że biblioteka Insight Toolkit używana przez program korzysta z kodowania UTF-8, które nie jest w pełni obsługiwane w systemach Windows (więcej na ten temat: <u>Unicode w Windows</u>).

Aby uniknąć problemów:

- 1. Używaj plików o nazwach, które nie zawierają spacji, znaków specjalnych ani liter narodowych.
- 2. Dotyczy to również nazw katalogów, w których znajdują się pliki.

Alternatywnie możesz spróbować włączyć obsługę nazw plików w formacie UTF-8:

- 1. W ustawieniach systemu Windows przejdź do Region & language.
- 2. Wybierz opcję Administrative i kliknij Change system locale...
- 3. Zaznacz opcję Use Unicode UTF-8 for worldwide language support.

Instalacja w systemach Linux

Aby zainstalować qMaZda na systemie Linux, utwórz folder w katalogu domowym o dowolnej nazwie, najlepiej qmazda. Pobierz plik qmazda2501lite_amd64.tar.gz i rozpakuj jego zawartość do utworzonego folderu. Następnie pobierz plik qmazda.pdf i zapisz go w tym samym folderze.

Zainstaluj wymagane biblioteki, od których zależy działanie programu qMaZda. Należą do nich: Qt5, Libtiff, Alglib, OpenCV, InsightToolkit, Libqhull oraz LibSVM. Aby je zainstalować, otwórz terminal i wykonaj poniższe polecenia:

```
sudo apt install qtbase5-dev
sudo apt install libtiff-dev
sudo apt install libalglib-dev
sudo apt install libopencv-dev
sudo apt install libinsighttoolkit5-dev
sudo apt install libqhull-dev
sudo apt install libsvm-dev
```

Po zainstalowaniu bibliotek uruchom program MaZda i ciesz się jego funkcjonalnością.

Znane problemy i sposoby ich rozwiązania

Brak uprawnień do uruchomienia

Jeśli program MaZda nie uruchamia się, sprawdź, czy plik został oznaczony jako wykonywalny. Jeśli nie, zmień jego ustawienia za pomocą menedżera plików, zaznaczając opcję *Wykonywalny* lub użyj polecenia chmod w terminalu:

chmod +x MaZda

Upewnij się również, że pliki MzGenerator, MzTrainer, MzMaps, MzPredict, MzReport i MzGengui mają ustawione uprawnienia do wykonania.

Blokowanie programów przez system

System Linux może blokować uruchamianie programów pochodzących z nieznanych źródeł. Problem objawia się komunikatem *Failed to execute generator* lub trudnościami z dostępem do narzędzi, takich jak *Report Editor* lub *Map Viewer* z menu *View*.

Aby rozwiązać ten problem, uruchom ręcznie następujące programy z katalogu gmazda przed uruchomieniem MaZda: MzGenerator, MzGengui, MzReport i MzMaps. Przy każdorazowym uruchamianiu potwierdź, że programy te mogą działać bezpiecznie.

Niekompatybilne wersje bibliotek

Niektóre wersje bibliotek Alglib, OpenCV, InsightToolkit, Libqhull lub LibSVM dostępne w repozytorium systemowym mogą być niezgodne z wymaganiami programu qMaZda. Aby zweryfikować problemy z bibliotekami, uruchom MaZda z terminala i sprawdź pojawiające się komunikaty błędów. Możesz także użyć polecenia ldd, aby sprawdzić, jakie biblioteki są wymagane przez program:

ldd MaZda

Jeśli błędy wskazują na problemy z tymi bibliotekami, rozważ użycie alternatywnego pakietu programów gmazda2501_amd64.tar.gz zamiast gmazda2501lite_amd64.tar.gz.

Budowanie ze źródeł

Jeśli zajdzie potrzeba, programy z pakietu qMaZda można zbudować z kodów źródłowych. Pobierz i rozpakuj plik qmazda2501_src.zip lub sklonuj kody źródłowe z repozytorium dostępnego pod adresem <u>https://gitlab.com/qmazda/qmazda</u>. W głównym katalogu projektu qmazda znajdziesz plik konfiguracyjny CMakeLists.txt, który służy do konfiguracji projektu za pomocą programu CMake (<u>Instrukcja użycia</u> <u>CMake</u>).

Zwróć uwagę, że do kompilacji pakietu qMaZda wymagane są następujące biblioteki: Qt (wersja 5 lub 6), Libtiff, Alglib, OpenCV, InsightToolkit orazLibqhull. Pobierz kody źródłowe wymaganych bibliotek i skompiluj je przed rozpoczęciem budowy pakietu qMaZda. Alternatywnie możesz zainstalować wersje deweloperskie bibliotek z repozytoriów systemowych za pomocą komendy apt, jak opisano to w sekcji dotyczącej instalacji w systemie Linux, lub pobrać gotowe wersje bibliotek ze stron internetowych ich twórców. Po przygotowaniu bibliotek skonfiguruj projekt za pomocą narzędzia CMake, a następnie przejdź do kompilacji pakietu qmazda.

Znane problemy

Problem z biblioteką Libqhull

Wersja biblioteki Libqhull z repozytoriów systemowych może nie być zgodna z wymogami pakietu qMaZda. Podczas konsolidacji (linkowania) może pojawić się komunikat błędu informujący, że należy ponownie skompilować bibliotekę z opcją *-fPIC*.

Aby rozwiązać ten problem:

- 1. Pobierz kod źródłowy biblioteki Libqhull.
- 2. Skompiluj bibliotekę z włączoną opcją -fPIC.
- 3. Użyj tej wersji biblioteki w projekcie.

Alternatywnie, jeżeli klasyfikator z powierzchnią wypukłą nie jest Ci potrzebny, możesz pominąć kompilację wtyczki mzpVschPlugin. W tym celu otwórz główny plik CmakeLists.txt I zakomentuj lub usuń linię add_subdirectory (VschPlugin). Ponownie skonfiguruj projekt za pomocą programu CMake. Po wykonaniu tych czynności możesz kontynuować budowę projektu i kompilację pakietu qMaZda.